

API

CustomColor.cs

- třída pro práci s barvami a převody mezi barevnými formáty

IFastBitmap.cs

- rozhraní pro bitmapy

IFilter.cs

- rozhraní pro filtry

FilterArgument.cs, FilterArgumentType.cs, ITrackBarColor.cs

- třídy / rozhraní pro specifikování parametrů filtru

Utils.cs

- statická třída s užitečnými funkcemi

Implementace pluginů

DLL knihovny

Za filtr je považována jakákoli veřejná třída v knihovně, která implementuje rozhraní `IFilter`.

skripty

Skriptovaný plugin se skládá z popisného souboru (s příponou `.filter`, ve formátu XML) a skriptu (v jazyce C#, s příponou `.filter.csx`).

Popisný soubor

```
<filter hasPreview="true" language="C#">
  <name>název</name>
  <cname>zjednodušený název (smí obsahovat jen písmena, číslice a podtržítka)</cname>
  <category>název kategorie, do které filtr patří</category>
  <arguments>
    <argument label="Popisek:" type="typ" value="..."/>
  </arguments>
</filter>
```

Jediným aktuálně podporovaným jazykem je C#. `hasPreview` může být `true` nebo `false`, je-li `true`, má se u nastavení filtru v aplikaci zobrazit náhled.

Povolené typy parametrů (`<argument>`) a jejich atributy (kromě `label` a `type`):

float	desetinné číslo mezi 0 a 1 value="výchozí hodnota"
int	celé číslo min="minimum", max="maximum", value="výchozí hodnota"
list	výběr ze seznamu selected="index výchozí hodnoty", má textové potomky typu <code><item></code> , které tvoří položky seznamu
bool	true nebo false value="výchozí hodnota"
color	barva value="výchozí hodnota v hexadecimálním formátu (#RRGGBB)"
label	popisek slouží jen pro zpráhlednění nastavení filtru, nemá hodnotu

Skript

V přednastavených proměnných `arguments`, `primColor`, `secColor` a `bitmap` jsou vstupní data filtru:

<code>arguments</code>	parametry na základě <code><argument></code> elementů v popisném souboru
<code>primColor</code>	primární barva
<code>secColor</code>	sekundární barva
<code>bitmap</code>	obrázek, na který má být aplikován filtr